



Escuchar

1. Memorizar y explicar 2 de los siguientes versículos bíblicos sobre escuchar:
 - a. Santiago 1:19
 - b. Jeremías 29:11 y 12
 - c. Jeremías 13:15
 - d. Proverbios 1:8
 - e. Isaías 59:1
2. Contar una de las siguientes historias bíblicas sobre escuchar:
 - a. Samuel escuchando – 1 Samuel 3
 - b. Jesús escuchando – Lucas 2:41-49
3. Aprender los siguientes principios sobre el escuchar:
 - a. Escuchar a Dios.
 - b. Siempre estar listo para escuchar: «Por esto, mis amados hermanos, todo hombre sea pronto para oír, tardo para hablar, tardo para airarse» Santiago 1:19
 - c. Ser paciente. Escuchar toma tiempo, pero la recompensa es superior a la inversión.
 - d. Ser obediente. Escuchar y responder la primera vez que se da una instrucción.
 - e. Ser bondadoso. Escuchar es un don, entonces ser el primero en escuchar. Ser un buen modelo para seguir.
 - f. Ser respetuoso. Escuchar a otros and dejar que terminen su historia antes de hablar.
 - g. Ser atento. Poner atención mientras otros hablan.
4. Hacer una manualidad que relaciona con escuchar.
5. Jugar un juego de escuchar.



Ayuda

1. O busque otros versículos sobre el escuchar.
 2. Anime la creatividad (dramas o pantomimas) mientras los niños aprenden sobre los hábitos de escuchar. Sea un modelo para seguir sobre el escuchar. Enseñe lecciones sobre el escuchar con canciones o juegos.
 3. Recompense a los escuchadores ejemplares.
 4. Para un ejemplo, use 2 latas y un cordón. Un teléfono de latas es una clase de aparato para transmitir sonido que se hace de 2 latas unidas en el extremo cerrado de una tensa cuerda o alambre.
 5.
 - a. Juego de teléfono: Todos se sientan en un círculo. El instructor empieza un mensaje por medio de susurrárselo en el oído del niño a su izquierda. El mensaje rodeará el círculo, de niño a niño, por medio de ser susurrado en el oído del próximo niño. Tenga cuidado de no susurrar tan fuerte que los demás puedan escuchar. Cuando el mensaje haya rodeado todo el círculo, el último niño dice el mensaje en voz alta para que todos puedan escuchar. Discute cómo el mensaje ha cambiado mientras rodeó el círculo.
 - b. Simón Dice
 - c. Un juego de su elección
-