

Nombre _____



Disco de golf

1. Resumir el juego del golf de disco, incluyendo su origen y crecimiento a lo largo del tiempo.

2. Identificar y describir lo siguiente que se usa para el golf de disco:

a. Base de salida (*Tee pad*)

b. Discos

i. Driver

ii. Mid-range

iii. Putter

c. Objetivo

¿Real o falso? ¿Por qué? _____

Nombre _____

3. Los discos están diseñados con un patrón de vuelo en mente, definido por una serie de números. Otro término utilizado es la estabilidad del disco. Explicar el significado de cada uno de los términos relacionados con los vuelos a continuación.

a. Velocidad

b. Planeo

c. Giro

d. Caída

e. Estable

f. Supraestable o superestable

g. Subestable

Nombre

4. Ilustrar una canasta, incluyendo todas las partes y medidas.

5. Descubrir las reglas básicas del golf de disco profesional. Descubrir qué reglas se utilizan en el campo que utilizará.

6. Hacer una lista y discutir al menos 5 reglas básicas de etiqueta que se usan al jugar al golf de disco.

Nombre _____

7. Demostrar los siguientes lanzamientos y técnicas:

- a. Lanzamiento de revés
- b. Revés en movimiento (*X-step*)
- c. Lanzamiento anhyzer
- d. Lanzamiento de derecha
- e. Acercamiento (*approach*)
- f. Pateo (*putt*)
- g. Lanzamientos difíciles desde la marca (*lie*)

8. Desarrollar 3 maneras diferentes en que el golf de disco se puede usar como una herramienta de evangelización. Implementar uno de estos planes.

1. _____

2. _____

3. _____

9. Hacer una lista de al menos 2 lecciones espirituales y/o de desarrollo del carácter que puede aprender del golf de disco y dar testimonios/ejemplos personales de cómo ha utilizado estos rasgos fuera del golf de disco.

Nombre _____

10. Jugar al menos 3 rondas de 9 hoyos (un total de 27 hoyos). Practicar una buena etiqueta y demostrar una buena técnica para los varios tipos de lanzamientos. Mantener puntuación.

Fecha completada: _____

Instructor/asesor: _____