

Nombre \_\_\_\_\_

# Ultimate Disc

---



1. Conocer las 10 reglas simples de Ultimate Disc y cómo se juega el juego.

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_

2. Definir y explicar «el espíritu del juego».

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

3. Explicar por qué el nombre «Frisbee» ya no se usa en el nombre del juego.

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

4. Identificar los siguientes términos y poder tirar el disco de las siguientes maneras:

Derecha \_\_\_\_\_

De revés \_\_\_\_\_

---

Nombre \_\_\_\_\_

5. Definir y explicar los siguientes términos del juego:

Amontonar y cortar (stacking y cutting) \_\_\_\_\_

Aclarar (clearing out) \_\_\_\_\_

Contando (stall count) \_\_\_\_\_

Sin contacto (non-contact) \_\_\_\_\_

Violación vs. falta \_\_\_\_\_

Mantener la línea \_\_\_\_\_

6. Explicar las siguientes reglas:

Sin arbitro/resolución entre jugadores \_\_\_\_\_

Faltas con el disco \_\_\_\_\_

Faltas lejos del disco \_\_\_\_\_

Pasos \_\_\_\_\_

Girar \_\_\_\_\_

7. Como equipo o individuo, desarrollar un plan para practicar el alcance mientras se completa los requisitos para esta especialidad. Opciones posibles incluyen:

- a. Invitar al menos un amigo no de la iglesia para jugar
- b. Tener una oración antes de cada juego
- c. Exhibir «el espíritu del juego» durante el juego y fuera del juego

