

Nombre _____



Modelado textil

1. Definir qué es el arte textil.

¿Cómo fue influenciado a lo largo de la historia?

¿Por qué en la actualidad es necesario vestir ropa con modelos técnicos?

2. ¿Qué es un molde o modelo?

¿Qué material se usa para su fabricación?

3. ¿Cuál es la diferencia entre moldes simétricos y asimétricos?

Simétricos _____

Asimétricos _____

4. ¿Qué es el prototipo o pieza piloto?

Nombre

¿Por qué es de suma importancia su existencia en la industria de fabricación?

5. Explicar lo siguiente:

Urdimbre _____

Trama _____

Orillo _____

Ajuste _____

Tolerancia/riesgo _____

Trazos _____

Corte _____

Acabado _____

6. ¿Cuál es la diferencia entre tejido y malla?

Tejido _____

Malla _____

Nombre

7. ¿Cómo se clasifican las clases de tolerancia o riesgo? Demostrar a través de un diseño cada uno de ellos facilitando así su comprensión.

8. ¿Qué materiales pueden utilizarse en la fabricación de un modelo básico? Explicar cada uno de ellos.

9. ¿Qué es un modelo básico?

¿Cómo puede ayudar a una modista en sus creaciones?

10. ¿Cuál es la importancia de utilizar las tablas de medidas?

¿Existe algún modelo para ello?

11. Citar por lo menos 2 clases de cortes que se pueden utilizar en un trazo rápido. Dar ejemplos de máquinas que pueden utilizarse para realizar estos cortes.

1. _____

2. _____

Máquinas _____

Nombre _____

12. Hacer, desarrollar y explicar de forma creativa una ficha técnica. Elegir cualquier pieza de ropa y explicar en detalle todos los procedimientos básicos de su creación.

Fecha completada: _____

Instructor/asesor: _____