

Nombre _____

Plastimodelismo



1. Saber, explicar y seguir un mapa de montaje de un kit de modelismo.

2. Escoger y montar un kit de modelismo. Ejemplo: aviones, barcos, carros, etc. Ese kit no podrá ser usado en otras especialidades de modelismo (Aeromodelismo, Automodelismo, etc.)

Kit escogido _____

3. Saber usar las herramientas para ayudar al montaje de un kit (lijas, pinzas, lupas, pinceles, pegamento, etc.)

4. Colorear correctamente su modelo, según el modelo original o con los colores indicados por el fabricante.

5. Colocar correctamente los adhesivos.

6. Hacer una investigación sobre el modelo original que montó, responda lo siguiente:

a. Año en que el original fue fabricado.

b. País fabricante.

c. Usos principales e historia del vehículo.

Nombre

d. Curiosidades, si las hubiera.

e. Significado de los colores y símbolos, si los hubiera.

Fecha completada: _____

Instructor/asesor: _____