

CONQUISTADORES



TARJETA DE LIDERAZGO



AF13031/JUN2013

www.editorasobretudo.com.br



DIVISIÓN SUDAMERICANA
MINISTERIO DE CONQUISTADORES Y AVENTUREROS

USE SÓLO PRODUCTOS OFICIALES
www.adventistas.org/conquistadores



GUÍA MAYOR
GUÍA MAYOR MÁSTER
GUÍA MAYOR MÁSTER AVANZADO

DATOS PERSONALES

Nombre _____

Dirección _____

Barrio _____ Cód.Postal _____

Ciudad _____ UF _____

E-mail _____

Teléfono _____

Club _____

Iglesia _____

Distrito _____

Asociación/Misión _____

Unión _____

Firma

CRÉDITOS

Edición

Ministerio de Conquistadores y Aventureros
División Sudamericana

Comisión Editorial

Departamentales de MCA
UA/UB/UCH/UE/UP/UPN/UPS/UU
UCB/UCOB/ULB/UNB/UNEB/UNOB/USB/USEB

Revisión Final

Udolcy Zukowski
Tânia Fanti

Proyecto gráfico

Editora Sobre Tudo
Productor autorizado – DSA

Diagramación

Anne Ferreira

Año
2014

www.adventistas.org/conquistadores

ORIENTACIONES GENERALES

NOTA: *Las clases de Liderazgo de Conquistadores se ofrecen a Jóvenes Adventistas.*

Cada nivel de liderazgo debe alcanzarse de manera separada y en orden creciente. Independientemente de la edad, cada participante debe iniciar siempre en el primer nivel.

Los requisitos cumplidos para una clase no tienen valor para otra. Cada requisito solo tendrá validez siempre y cuando se cumpla dentro del período de realización de cada nivel de la clase.

1. CANDIDATO – El candidato a Guía Mayor (GM), Guía Mayor Máster (GMM) o Guía Mayor Máster Avanzado (GMMA), podrá iniciar los requisitos de la clase, luego de recibir una recomendación, por escrito, de la junta de su iglesia.

2. PRUEBA – Todo candidato a Guía Mayor, Guía Mayor Máster o Guía Mayor Máster Avanzado deberá realizar las pruebas determinadas y conseguir la nota mínima de 7. Sin embargo, el candidato que no resulte aprobado solamente podrá realizar una nueva prueba luego de tres meses.

3. APLICACIÓN DE LA PRUEBA – Las pruebas deberán ser realizadas exclusivamente por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión.

4. LIBROS – Los libros indicados para las pruebas son:

GM – *Salvación y servicio/Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD)/Estatuto del Niño (según cada país)*

GMM – *Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD)*

GMMA – *Creo en ... (28 doctrinas fundamentales de la IASD)*

5. CARPETA – Todo candidato deberá preparar una carpeta que contenga todos los documentos y trabajos realizados para el cumplimiento de los requisitos de la clase, siguiendo el orden y las exigencias de los requisitos de la tarjeta.

El material deberá estar en:

- Hoja: A4
- Fuente: Times New Roman, o Arial, tamaño 12
- Espacio interlineal: 1,5
- Márgenes: superior 3 cm, inferior 2 cm, izquierdo 3 cm, derecho 2 cm.

En los casos de las composiciones referidas a una lectura/resumen:

- Una página: 1.500 caracteres
- Dos páginas: 3.000 caracteres

- Tres páginas: 4.500 caracteres
- Cuatro páginas: 6.000 caracteres

La tapa deberá contener las siguientes informaciones:

- Título con el nivel de liderazgo del candidato
- Nombre y apellido del candidato
- Nombre del Club en el que participa
- Región
- Asociación/Misión
- Unión

6. ENTREGA DE LA CARPETA – Este material deberá entregarse al Ministerio de Conquistadores de su Asociación/Misión, 90 días antes de la fecha programada para la investidura. Anexar a la carpeta su registro completo en su totalidad y debidamente firmado.

7. EVALUACIÓN DE LA CARPETA – A la evaluación, aprobación y autorización para la investidura deberá ser realizada por el Ministerio de Conquistadores. En el caso del Guía Mayor Máster Avanzado, la carpeta deberá contener la recomendación por escrito (Formulario MCA/DSA-GMMA).

8. AUTORIZACIÓN PARA LA INVESTIDURA – El candidato solamente podrá ser investido luego de recibir la correspondiente aprobación de su carpeta.

9. INVESTIDURA – La ceremonia de investidura para cada nivel de liderazgo deberá ser realizada por:

GM – Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión o el pastor distrital/regional mediante autorización.

GMM – Ministerio de Conquistadores de la Unión o Asociación mediante autorización.

GMMA – Ministerio de Conquistadores de la División o Unión mediante autorización.

DURACIÓN DE LA INVESTIDURA – La investidura tendrá validez mientras el investido esté involucrado activamente en un Club, Región o Asociación/Misión.

10. PÉRDIDA TEMPORARIA DE LA INVESTIDURA – En caso de inactividad, cuando deja de participar directamente con el Club de Conquistadores por un período de dos años. Para volver a su condición de investido y poder usar el uniforme tendrá que

revalidar la investidura cumpliendo los requisitos del punto 13. No necesita participar de una nueva ceremonia de investidura.

11. PÉRDIDA DE LA INVESTIDURA – En caso de censura o remoción (ver detalle abajo) el investido perderá su investidura y el derecho de usar el uniforme. Para recuperar su condición de investido y volver a usar el uniforme, tendrá que participar de una nueva ceremonia después de cumplir los requisitos de los puntos 12 y 13.

a. Censura: Cuando recibe censura por parte de la iglesia, solo podrá comenzar la revalidación después que venza el plazo de la censura.

b. Remoción: Si fue dimitido por la iglesia, solo podrá comenzar la revalidación después que sea rebautizado.

12. AUTORIZACIÓN PARA LA NUEVA INVESTIDURA – Para renovar la investidura, será necesario contactar al Regional, Coordinador o Director para poder recibir la autorización para iniciar la Revalidación de la investidura.

FECHA DE AUTORIZACIÓN: ___/___/___

AUTORIZADO POR: _____

NOMBRE Y CARGO: _____

13. REVALIDACIÓN DE LA INVESTIDURA – La revalidación se podrá hacer después que el candidato complete, los requisitos que siguen:

1. Ser miembro activo de un Club de Conquistadores o participar de manera activa de una coordinación distrital o regional.

REGISTRO ___/___/___ _____

2. Participar del curso de 10 horas dirigido por la Asociación/ Misión y presentar el certificado.

REGISTRO ___/___/___ _____

3. Elegir uno de los siguientes puntos y participar en él:

a. participar de un proyecto o programa especial con su Club.

Proyecto: _____

b. Estar actuando en algún cargo de liderazgo de su iglesia.

Cargo: _____

c. Organizar o participar de un proyecto de evangelismo como: Semana Santa, Grupo Pequeño, Clase bíblica o algún equivalente.

Proyecto: _____

REGISTRO ___/___/___ _____

4. Participar de manera activa en uno de los equipos de un evento realizado por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión.

REGISTRO ___/___/___ _____

NOTA: El propósito de la renovación es dar reconocimiento a quien, a través de su capacitación, es responsable por mantener un amplio padrón de influencia moral y física en el Club de Conquistadores. Esta no es una tentativa para excluir una persona calificada que, a través de muchos años sirvió fielmente a la iglesia y sus jóvenes en varias organizaciones, sino que es una manera de valorizar a los que permanecen fieles y activos a los propósitos de la iglesia.

14. PÉRDIDA DEFINITIVA DE LA INVESTIDURA – Queda determinado por voto de la IASD que cualquier persona que haya sufrido reprensión por estar involucrado en cualquier instancia de algún tipo de abuso sexual a menores, no podrá revalidar su investidura.

GUÍA MAYOR - GM

Fecha de inicio: ___/___/___

NOTA: Se requiere que los participantes finalicen esta clase en un período como mínimo de 1 año, y como máximo de 3 años.

PRE-REQUISITOS

- 1 Todo candidato a Guía Mayor deberá:
 - a) Tener como mínimo 16 años cumplidos para iniciar la clase y, como mínimo 18 años cumplidos para la investidura.
 - b) Ser miembro bautizado de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
 - c) Poseer una recomendación para la investidura, por escrito, de la comisión de su iglesia.
 - d) Estar en armonía con los principios de la iglesia y ser un mayordomo fiel.

REGISTRO ___/___/___ _____

Firma del Pastor Distrital

- 2 Haber concluido todas las Clases Regulares.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Leer el Manual Administrativo del Club de Conquistadores.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Ser miembro activo de un Club de Conquistadores o estar participando de una coordinación distrital o regional.

REGISTRO ___/___/___ _____

I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

- 1 Hacer el *Año Bíblico Joven* y presentar el certificado.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Leer el libro *Mensajes para los Jóvenes*, de Elena de White y presentar una composición de tres páginas referida a la lectura.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Elegir un libro sobre liderazgo o desarrollo juvenil y leerlo. Presentar una composición de dos páginas referida a la lectura.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Demostrar el crecimiento de su liderazgo y la habilidad en la enseñanza cumpliendo cuatro de los siguientes requisitos:

- a) Hacer una disertación, de tres a cuatro páginas, sobre el arte de hablar a los adolescentes.

REGISTRO ___/___/___ _____

- b) Ayudar en la capacitación de un equipo para un evento de los Conquistadores de su Asociación/Misión.

REGISTRO ___/___/___ _____

- c) Enseñar dos especialidades a sus Conquistadores.

REGISTRO ___/___/___ _____

- d) Planificar y coordinar un campamento del Club o la Unidad.

REGISTRO ___/___/___ _____

- e) Asistir, como mínimo, al 75% de las reuniones de directorio durante el año y hacer un informe de su participación.

REGISTRO ___/___/___ _____

- f) Participar y liderar un Pequeño Grupo por seis meses, como mínimo.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 5 Cumplir uno de los siguientes puntos:

- a) Actuar como director o maestro en la clase de Juveniles e Intermediarios por un año.

REGISTRO ___/___/___ _____

- b) Conducir o colaborar en la dirección de una Escuela Cristiana de Vacaciones.

REGISTRO ___/___/___ _____

- c) Participar en una de sus vacaciones en el proyecto Misión Caleb.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 6** Estudiar el libro *Salvación y Servicio* y dar el examen preparado por la DSA, disponible en su Asociación/Misión.

1ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

2ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

REGISTRO ___/___/___ _____

- 7** Estudiar el libro *Creo en ...*(28 doctrinas fundamentales de la IASD), y dar el examen preparado por la DSA (creencias de la 1 a la 10), disponible en su Asociación/Misión.

1ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

2ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

REGISTRO ___/___/___ _____

II. FUNDAMENTOS DE LOS CONSEJEROS DE LOS CONQUISTADORES

- I** Participar en un seminario de 4 horas dirigido por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión sobre el papel del consejero.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Ser consejero o consejero asociado, director o director asociado del Club por un año, como mínimo.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Estudiar el Estatuto del Niño conforme a la legislación de su país y realizar una prueba, con nota mínima de 7, disponible en su Asociación/Misión.

1ª Prueba – Fecha ___/___/___
Nota _____
Resultado _____

2ª Prueba – Fecha ___/___/___
Nota _____
Resultado _____

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Leer los capítulos 4, 5, 6, 7, 8, 31, 32, 33, 34 y 35 del libro *Conducción del Niño*, de Elena de White, y presentar una composición de dos páginas referida a la lectura.

REGISTRO ___/___/___ _____

III. SERVICIO AL CLUB

- 1 Ser instructor de una clase regular y de una clase avanzada hasta la investidura.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Completar uno de las siguientes maestrías: Zoología, Botánica o Actividades recreativas.

Maestría elegida _____

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Completar la especialidad de Arte de la predicación cristiana.

REGISTRO ___/___/___ _____

IV. LIDERAZGO APLICADO

- 1 Presentar el certificado de participación en un curso de capacitación en dirección Nivel básico, realizado por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Participar en un curso de liderazgo de 10 horas realizado por el Ministerio de Conquistadores de la Asociación/Misión y presentar el certificado.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Participar de una capacitación promovida por la Asociación/Misión, para uno de los siguientes departamentos:

- a) Ministerio Personal
- b) Escuela Sabática
- c) Grupos pequeños
- d) Evangelismo

REGISTRO ___/___/___ _____



EVALUACIÓN FINAL

Fecha de finalización __/__/__

Entrega de la carpeta __/__/__ _____

Fecha __/__/__ _____

Director del Club de Conquistadores

Fecha __/__/__ _____

Regional

Fecha __/__/__ _____

Director del Ministerio de Conquistadores
de la Asociación/Misión

INVESTIDURA

Oficiante _____

Evento _____

Lugar _____

Fecha __/__/__

GUÍA MAYOR MÁSTER - GMM

Fecha de inicio: ___/___/___

NOTA: Esta clase deberá completarse dentro de un período de 3 años como máximo, y las actividades realizadas en las clases anteriores no podrán ser reaprovechadas.

PRE-REQUISITOS

- 1 Tener, como mínimo, un año de experiencia como Guía Mayor investido.

Fecha de la investidura como Guía Mayor: ___/___/___

- 2 Todo candidato a Guía Mayor Máster deberá:

- a) Tener 18 años cumplidos para iniciar esta clase.
- b) Ser miembro activo de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- c) Poseer una recomendación para la investidura, por escrito, de la junta de iglesia.
- d) Estar en armonía con los principios de la Iglesia y ser un mayordomo fiel.

REGISTRO ___/___/___ _____

Firma del Pastor Distrital

- 3 Ser miembro activo de un Club o estar participando de una coordinación distrital o regional.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Presentar los certificados de los cursos que se mencionan a continuación, con período de validez dentro de cuatro años.

- Capacitación de Dirección – Curso avanzado
- Curso de Liderazgo para Guía Mayor de la Asociación/Misión

REGISTRO ___/___/___ _____

- 5 Haber concluido todas las Clases Avanzadas.

REGISTRO ___/___/___ _____

I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

- 1 Hacer el *Año Bíblico Joven* y presentar certificado.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Leer el libro *El Ministerio de Curación* y presentar una composición de tres páginas referidas a la lectura.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Estudiar el libro *Creo en ...*(28 doctrinas fundamentales de la IASD), y dar el examen preparado por la DSA (creencias fundamentales de la 11 a la 20), disponible en su Asociación/ Misión.

1ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

2ª Prueba – Fecha ___/___/___

Nota _____

Resultado _____

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Dar una serie completa de estudios bíblicos para una familia de un conquistador no adventista.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 5 Dirigir una clase de estudios bíblicos para una clase bíblica con vistas al Bautismo de primavera.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 6 Participar del proyecto Misión Caleb de su Asociación/ Misión por 15 días, como mínimo.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 7 Completar una de estas maestrías: Ciencia y tecnología o Salud.

Maestría elegida _____

REGISTRO ___/___/___ _____

II. SERVICIO AL CLUB

- 1 Enseñar un una clase regular y una avanzada durante un año.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Ejercer el cargo de director, secretario o asociado por un año.

REGISTRO ___/___/___ _____

III. LIDERAZGO APLICADO

- 1 Participar del curso de liderazgo para máster, realizado por la Asociación/ y presentar certificado.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Completar uno de los siguientes requisitos, según lo acordado con el Ministerio de Conquistadores de su Campo:

- a) Presentar un proyecto (tesis/monografía) sobre fundamentos de los consejeros de los Conquistadores, o capacitación en servicio, o desarrollo de nuevas habilidades, o crecimiento personal y espiritual, como mínimo, de quince a veinte páginas.

REGISTRO ___/___/___ _____

- b) Elaborar y dictar una clase en el curso de máster en una de las áreas, mediante la orientación del Ministerio de Conquistadores de la Asociación o Misión. Anexar la evaluación del desempeño, escrita y firmada por el Ministerio de Conquistadores.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Preparar y presentar, con materiales y por escrito (dos páginas), un cronograma detallado que indique los principales eventos en la historia de la Iglesia Adventista del Séptimo Día, dando enfoque especial a su División, Unión y Campo.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Elegir dos de las áreas que se presentan a continuación y leer un libro sobre cada una de ellas. Presentar una composición de una página por cada libro e identificar el libro y su autor.

- a) Liderazgo
 b) Proceso de aprendizaje
 c) Desarrollo del adolescente
 d) Habilidades personales
 e) Desarrollo personal
 f) Comunicación y relaciones interpersonales

REGISTRO ___/___/___ _____

IV. HABILIDADES GENERALES

1 Administración

- a) Presentar un programa anual detallado para su Club.

REGISTRO ___/___/___ _____

- b) Presentar el calendario para enseñar todos los requisitos de una Clase Regular y de una Clase Avanzada durante un año.

REGISTRO ___/___/___ _____

- c) Preparar el organigrama de su Club con los cargos y funciones y las actividades que se desarrollan.

REGISTRO ___/___/___ _____

2 Relaciones Humanas

- a) Presentar un seminario de 30 minutos sobre uno de los siguientes temas: bullying, pedofilia o abuso infantil.

REGISTRO ___/___/___ _____

b) Participar con el Club del programa Rompiendo el Silencio, del Ministerio de la Mujer.

REGISTRO ___/___/___ _____

3 Campamento

a) Planificar, dirigir y documentar un campamento para su Club.

REGISTRO ___/___/___ _____

b) Hacer y utilizar cuatro tipos de fogatas en un evento o campamento.

REGISTRO ___/___/___ _____

c) Durante un campamento realizado por su Club, dirigir un simulacro de búsqueda y rescate de un accidentado, con vistas a instruir y orientar al Club sobre cómo actuar en dichas circunstancias.

REGISTRO ___/___/___ _____

d) Presentar una actividad en la naturaleza adecuada para el sábado.

REGISTRO ___/___/___ _____

e) Conducir un evento en orientación para novatos y avanzados.

REGISTRO ___/___/___ _____

4 Evangelismo juvenil y actividades comunitarias

a) Dirigir un proyecto de evangelismo de Semana Santa con el Club o unidad, en Grupos pequeños o puntos de predicación.

PROYECTO _____

REGISTRO ___/___/___ _____

b) Realizar y promover un proyecto comunitario de acuerdo con las necesidades de su región, o participar de un proyecto en algunas de las áreas: donación de sangre (Vida por Vidas), Más Amor en Navidad, donación de abrigos o proyectos de ASA de la iglesia local.

REGISTRO ___/___/___ _____

5 Creatividad

a) Leer un libro de creatividad dirigido a la franja etaria que está siendo liderada y presentar una composición de una página referida a la lectura.

REGISTRO __/__/__ _____

b) Presentar ideas creativas para fortalecer el Club en tres de las siguientes áreas:

Reunión General del Club

REGISTRO __/__/__ _____

Rinconcito de la Unidad

REGISTRO __/__/__ _____

Planificación general del Club

REGISTRO __/__/__ _____

Hacer tres especialidades que no estén en las clases

REGISTRO __/__/__ _____

Requisitos de las clases regulares y avanzadas

REGISTRO __/__/__ _____

Comentarios de la directiva:

c) Enseñar en el Club y cumplir tres requisitos de una clase regular utilizando los propios recursos creativos.

Clase elegida _____

1º requisito elegido _____

REGISTRO __/__/__ _____

2º requisito elegido _____

REGISTRO __/__/__ _____

3º requisito elegido _____

REGISTRO __/__/__ _____

V. ORDEN CERRADO

- 1 Planificar y conducir un desfile cívico en un evento especial.

Evento _____

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Coordinar tres diferentes tipos de izamiento de banderas en reuniones de su Club, dando especial atención al nudo que se utilizará y a los cuidados con la bandera.

1º izamiento _____

REGISTRO ___/___/___ _____

2º izamiento _____

REGISTRO ___/___/___ _____

3º izamiento _____

REGISTRO ___/___/___ _____

VI. RECREACIÓN

- 1 Leer la sección 13, La recreación y la diversión, de las páginas 124 a la 135, del libro Mensajes para los jóvenes y presentar una composición referida a la lectura de, como mínimo, dos páginas.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Presentar diez actividades recreativas que el Club pueda realizar, cinco generales y cinco para el sábado por la tarde.

REGISTRO ___/___/___ _____



EVALUACIÓN FINAL

Fecha de finalización ___/___/___

Entrega de la carpeta ___/___/___ _____

Fecha ___/___/___ _____

Director del Club de Conquistadores

Fecha ___/___/___ _____

Regional

Fecha ___/___/___ _____

Director del Ministerio de Conquistadores
de la Asociación/Misión

Fecha ___/___/___ _____

Director del Ministerio de
Conquistadores de la Unión

INVESTIDURA

Oficiante _____

Evento _____

Lugar _____

Fecha ___/___/___

GUÍA MAYOR MÁSTER AVANZADO GMMA

Fecha de inicio: ___/___/___

NOTA: esta clase deberá completarse dentro de un período de 3 años como máximo, y las actividades realizadas en las clases anteriores no podrán ser reaprovechadas.

PRE-REQUISITOS

- 1 Tener, como mínimo, un año de experiencia como Guía Mayor Máster investido.

Fecha de la investidura como Guía Mayor Máster: ___/___/___

- 2 Todo candidato a Guía Mayor Máster Avanzado deberá:

- a) Tener 20 años cumplidos para iniciar esta clase.
- b) Presentar una carta de recomendación por escrito, de la comisión de su iglesia para la investidura.
- c) Estar en armonía con los principios de la iglesia y ser un mayordomo fiel.

REGISTRO ___/___/___ _____

Firma del Pastor Distrital

- 3 Ser miembro activo de un Club o estar participando de una coordinación distrital o regional.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Presentar los certificados de los siguientes cursos con un período de validez de, como máximo, cuatro años.

- Capacitación de Directiva – Curso avanzado
- Curso de Liderazgo para Guía Mayor de la Asociación/Misión
- Curso de Liderazgo para Máster de Asociación/Misión

REGISTRO ___/___/___ _____

I. CRECIMIENTO PERSONAL Y ESPIRITUAL

- 1 Hacer el *Año Bíblico Joven* y presentar certificado.
REGISTRO ___/___/___ _____
- 2 Estudiar el libro *Creo en ...* (28 doctrinas fundamentales de la IASD), y dar el examen preparado por la DSA (creencias fundamentales de la 21 a la 28), disponible en su Asociación o Misión.
1ª Prueba – Fecha ___/___/___
Nota _____
Resultado _____
2ª Prueba – Fecha ___/___/___
Nota _____
Resultado _____
REGISTRO ___/___/___ _____
- 3 Leer un libro de *Retrato de los Pioneros - historia del adventismo* y presentar una composición de dos páginas referida a la lectura.
REGISTRO ___/___/___ _____
- 4 Leer el libro *El Conflicto de los Siglos* y presentar una composición de tres páginas referida a la lectura.
REGISTRO ___/___/___ _____

II. SERVICIO AL CLUB

- 1 Mantener responsabilidad en la directiva de un Club o región por un año como mínimo, o participar de todos los eventos y actividades distritales o regionales. Durante ese período, debe asistir a, por lo menos, el 75% de las reuniones regulares del Club.
REGISTRO ___/___/___ _____
- 2 Servir como orientador de un candidato a la clase de Guía Mayor hasta su investidura.
REGISTRO ___/___/___ _____

III. LIDERAZGO APLICADO

- 1 Asistir al curso de liderazgo para Máster Avanzado realizado por la Asociación/Misión.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Desarrollar un Código de Disciplina para su Club.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Presentar una idea de cómo desarrollar, en la práctica, una especialidad de su elección y realizarla en el club.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Leer un libro sobre liderazgo cristiano y presentar una composición de dos páginas referida a la lectura.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 5 Completar una de estas maestrías: Ecología o Habilidades domesticas.

Maestría elegida _____

REGISTRO ___/___/___ _____

IV. DISCIPULADO Y EVANGELISMO

- 1 Hacer una maestría en Testificación.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Participar de manera activa en uno de los equipos para la Semana de Oración Joven.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Dar un estudio bíblico completo.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Preparar y acompañar a una persona hasta el bautismo, con el fin de poseer experiencia del fruto de su trabajo.

REGISTRO ___/___/___ _____

V. HABILIDAD DE CAMPING

- 1 Organizar y liderar una expedición en una de las siguientes áreas y presentar un informe con fotos:

a) Montaña o ciclismo

REGISTRO ___/___/___ _____

b) Invierno o lluvia

REGISTRO ___/___/___ _____

c) Agua o calor

REGISTRO ___/___/___ _____

- 2 Construir cuatro muebles campestres en tamaño real y que cada uno tenga, como mínimo, seis nudos o amarras diferentes. Presentar foto.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 3 Dibujar y ejecutar dos caminatas con diez actividades cada una y describir su propósito.

REGISTRO ___/___/___ _____

- 4 Dirigir una ceremonia del Fuego del consejo de manera creativa, en un campamento o expedición.

REGISTRO ___/___/___ _____

VI. CAPACITACIÓN APLICADA

- 1 A partir de este momento, el candidato a Guía Mayor Máster Avanzado debe elegir una de las siguientes áreas:

ÁREA 1- TEÓRICA - Producción de materiales

1. El director del Ministerio de Conquistadores pasa a ser el orientador directo.

2. Elegir, de común acuerdo con el director, en qué área se desarrollará la investigación.

3. El material deberá tener, como mínimo, 30 páginas.

4. Preparar tres clases basadas en el contenido investigado.

5. Dictar, por lo menos, una clase en uno de los cursos de la Asociación/Misión.

REGISTRO ___/___/___ _____

Firma exclusiva para el Director del campo

ÁREA 2 – PRÁCTICA – Desafío práctico

1. Fundar un Club
2. Mantener el Club por dos años, como mínimo.
3. Presentar la planificación de actividades del Club para los dos años.
4. Cumplir el currículo básico de las clases con el club en formación e invertir, por lo menos, el 60% de los Conquistadores en las clases regulares y el 40% en las avanzadas.
5. Ayudar y orientar a un candidato a Guía Mayor Máster hasta su investidura.
6. Dejar una directiva consolidada en el liderazgo del Club, garantizando así el proceso normal de transición de líderes en caso de que sea necesario.

REGISTRO ___/___/___

Firma exclusiva para el
Director del Campo



EVALUACIÓN FINAL

Fecha de finalización __/__/__

Entrega de la carpeta __/__/__ _____

Data __/__/__ _____

Director del Club de Conquistadores

Data __/__/__ _____

Regional

Data __/__/__ _____

Director del Ministerio de Conquistadores
de la Asociación/Misión

Data __/__/__ _____

Director del Ministerio de Conquistadores
de la Unión

Data __/__/__ _____

Director del Ministerio de Conquistadores
de la División

INVESTIDURA

Oficiante _____

Evento _____

Lugar _____

Fecha __/__/__